



Carbonik Day à Dijon

Déroulement :

Le week-end du 09/10 Février 2008 à la Mjc Chenôve de Dijon, de nombreux héros au corps d'airain viendront jouter pour la beauté du geste et sous la bannière de la liste Charbon et Pistons dont ce sera le premier "official day".

La rencontre commence à 10h le Samedi 09 Février pour se terminer au plus tard à 17h le Dimanche 10 Février.

Le système global de progression des parties sera basé sur une trame narrative avec suivi sur carte et où chaque combat permettra de progresser pour résoudre de trop sombres mystères jusqu'au dénouement final. Le résultat des parties permettra d'avoir des éléments sur l'enquête à résoudre, le gagnant en sachant plus que le perdant (les égalités seront départagées par les points de victoires). Un quizz sera proposé en début de manif pour rappeler quelques points de règles et définir qui choisira en premier son terrain (On regroupera les joueurs par équipe pour l'aspect purement campagne).

Nous éviterons autant que possible que deux joueurs se rencontrent deux fois, bien qu'il soit possible de faire des parties à 4 par table si besoin.

La rencontre utilisera des scénarios estampillés Privateer Press qui seront choisis en fonction du terrain (Pour éviter, par exemple, un King of the Hill en cité).

Les parties seront limitées à un maximum de 2h30, déploiement compris, quel que soit le format adopté par les participants.

Les joueurs seront avertis périodiquement de l'approche de la durée limite, afin de prendre leurs dispositions pour que chacun ait le temps de jouer le même nombre de tours.

Les parties seront jouées en journée afin de libérer la soirée pour des activités annexes (Notamment pour ceux qui voudraient faire du jdr dans les Iron Kingdom ou perdre des points de santé mentale en écoutant les discours blasphématoires d'un certain S.C.).

Inscription :

On demandera une PAF de 15 euros qui couvriront les repas du Samedi et celui du Dimanche midi (plus du café et des gâteaux).

Lisez bien ces conventions, et assurez-vous d'être disponible avant de vous inscrire sur la rutilante page dédiée : <http://carbonik.zeliste40k.fr>

Conventions réglementaires :

Le corpus de règles servant de référence à l'arbitrage se compose par ordre d'importance du Prime Remix, Primal et tous les suppléments. Ceci amendé par les Q&A les plus récentes, visible en anglais sur : www.privateerpress.com et en français sur : www.battle-group.com

Le local :

Mjc Chenove
7, Rue Longvic
21300 Chenôve

Matériel :

Chaque joueur doit fournir ses propres dés, mètres (de préférence en centimètres et pouces), gabarits, cartes, pions et marqueurs ainsi qu'un stylo.

Chaque joueur devra marquer à sa guise l'utilisation du Focus / Fury, soit par des pions, marqueurs, pierres, dés, etc... L'important est que la gestion en soit parfaitement explicite et non contestable. En cas de litige, tout Sort, Animus ou Effet non correctement marqué sera supposé non existant.

Composition de l'armée :

Le budget de l'armée sera le format standard 500 pts de figurines peintes, bien qu'on puisse monter à plus (750/1000/...) en fonction de la demande et des possibilités de chacun. Chaque joueur est invité à fournir au moins deux listes d'armées préétablies au format 500 pour éviter les pertes de temps. Les listes devront être envoyées sur Charbon& Pistons avant le 03 Février 2008.

Les Mercenaires / Minions sont autorisés en tant qu'armée ou comme allié.

Les Warjacks / Warbeats doivent respecter leur affiliation, en particulier les restrictions pour les Warjacks Mercenaires comme par exemple le Renegade et le Mangler sont réservés à Magnus. Toutes les figurines suivent évidemment leur limitation de recrutement et peuvent être sélectionné depuis tous les suppléments disponibles, Pirates of the Broken Coast compris.

Bien évidemment, notre but est que chacun s'amuse dans un joyeux climat typique de Warmachine : seront donc pendus par les testicules ceux qui oseraient ramener des listes niant les attraits du jeu, comme par exemple les armées de Warmachine sans warjacks. Naturellement, chacun aura eu l'occasion de présenter ses listes avant l'événement, pour l'agrément de tous et pour éviter les malentendus.

La peinture :

On ne demande pas de sortir du chef d'œuvre mais de la figurine colorée et soclée, identifiable pour une meilleure qualité de jeu. Le marquage avant des socles est fortement conseillé puisqu'en cas de litiges sur l'arc frontal d'une figurine qui ne porte pas de marquages, le doute sera accordé à l'adversaire.

Les participants seront invités à la fin de la première partie à laisser leurs figs sur les tables afin qu'on puisse les faire voter sur les critères de l'armée, l'escouade et la figurine qu'ils préfèrent.

Toute question ou suggestion sera bienvenue sur la liste de diffusion Charbon & Piston, où les tenanciers s'attacheront à vous éclairer : <http://fr.groups.yahoo.com/group/charbonpiston>

Toute ressemblance avec les conventions du tournoi d'Haguenau serait purement fortuite, bien qu'il ne s'agisse pas ici d'un tournoi, entendons-nous bien.